

大學基礎

學院課程

1R 海洋文創	1R 設計概論
1R 流行藝術講座	1R 創新設計講座

通識課程

1R-4R 大學國文一	1R-4R 職場外語	1R-4R 樂活教育
1R-4R 大學國文二	1R-4R 體育一	1R-4R 人文藝術領域
1R-4R 大學英文一	1R-4R 體育二	1R-4R 社會科學領域
1R-4R 大學英文二	1R-4R 全人教育	1R-4R 自然科學領域
1R-4R 職場英文	1R-4R 海洋教育	1R-4R 創新創業領域

基礎課程

1R 計算機概論	1R 數位影像處理
1R 角色造型設計	1R 電競遊戲動畫概論
1R 設計素描一	1R 設計素描二

大學核心

核心課程

2R APP設計	2R 3D列印
2R 設計繪畫	2R 攝影
2R 專案製作一	2R 設計方法與思考
2R 人體速寫	2R 立體造形設計
3R 進階3D電腦繪圖一	3R 進階3D電腦繪圖二
3R 音效實務	3R 音效製作
3R 專案製作二	3R 專案管理
3R 畢業製作一	
4R 畢業製作三	4R 創意商品設計
4R 展場設計	4R 作品集設計
4R 職場英文	4R 校外實習
4R 畢業製作二	4R 數位媒體行銷
4R 伺服器管理	4R 資料庫管理

遊戲設計

2R 基礎程式設計一	2R 電繪插畫設計一
2R 基礎程式設計二	2R 電繪插畫設計二
2R 虛擬實境設計實務	2R APP設計
2R 遊戲創意設計	
3R 進階遊戲程式設計	3R 介面設計
3R 虛擬實境設計實務	3R 動作捕捉應用
3R 遊戲AI程式設計	3R 行動裝置遊戲開發實務
4R 3D遊戲美術	

動畫設計

2R 3D電腦繪圖二	2R 編劇與腳本設計二
2R 3D電腦繪圖一	2R 2D動畫製作
2R 編劇與腳本設計一	2R 2D動畫設計
2R 鏡頭語言	2R 後製剪接
3R 數位多媒體後製	
4R 3D動畫美術	

電子競技

2R 電競遊戲基礎訓練	2R 動態速寫
2R 電競遊戲進階訓練	
3R 電競直播實習	3R 電競主播實務
3R 電競遊戲進階訓練	3R 賽事企劃與節目製作
3R 電競產業經驗分享	
4R 電競場域實作	4R 電競賽事管理

二年級

三年級

四年級

系畢業門檻

校畢業門檻

大學基礎

必修
選修