

## 大學基礎

### 通識課程

1R 藝術生活	1R 地理	1R 歷史	1R 全民國防教育	1R 物理	1R 數學
1R 大數據概論	1R 生物	1R 體育一	1R 國文一	1R 英文一	1R 健康與護理
1R 音樂欣賞	2R 性別平等教育	2R 體育二	2R 國文二	2R 英文二	2R 公民與社會
3R 法律與生活	3R 程式設計概論	3R 體育三	3R 國文三	3R 英文三	4R 全民國防教育軍事訓練一

一年級

二年級

三年級

四年級

五年級

### 核心課程

1R 設計概論	1R 色彩學
1R 設計繪畫一	1R 計算機概論
1R 設計繪畫二	
1R ACG IP 概論	
2R 水彩一	2R 水彩二
2R 數位電腦繪圖	2R 攝影
2R 透視技法	2R 設計表現技法
2R 設計繪畫三	2R 色彩計畫
3R 專題製作一	3R 專題製作二
3R 插畫設計	3R 文化創意產業概論
3R 專案企劃	
4R 畢業製作一	4R 配樂實務
4R 專案管理	4R 音效製作
4R 立體造型設計一	
4R 立體造型設計二	
4R 網頁設計	
5R 網路行銷	5R 作品集設計
5R 畢業製作二	5R 畢業製作三
5R 展示設計	5R 科技英文一
5R 校外實習	5R 科技英文二

### 遊戲設計

1R APP設計	1R 基礎程式語言
3R 2D遊戲製作一	3R 2D遊戲製作二
3R 基礎程式設計一	3R 遊戲互動行為設計
3R 虛擬實境設計	
4R 遊戲創意設計	4R 基礎程式設計二
4R 初階遊戲程式設計	
5R 遊戲AI程式設計	5R 動作擷取應用
5R 進階遊戲程式設計	5R 跨平台程式設計

### 動畫設計

2R 數位影像處理一	2R 數位影像處理二
3R 手繪動畫一	3R 後製剪接一
3R 手繪動畫二	3R 後製剪接二
4R 3D電腦繪圖一	4R 3D電腦繪圖二
4R 編劇設計	4R 鏡頭語言
4R 腳本設計	4R 動態速寫
4R 劇本寫作	4R 數位多媒體後製
4R 2D動畫製作	
5R 3D電腦繪圖三	5R 3D美術設計

### 電子競技

1R 電競遊戲動畫概論	1R 電技戰技分析
4R 電競產業經驗分享	4R 電競遊戲基礎訓練
5R 電競遊戲進階訓練	5R 電競主播實務

### 系畢業門檻

## 大學基礎

必修  
選修