

課程規劃表查詢

入學年度： 114 ▾ 科系： 二技數遊系 ▾ 組別： 不分組 ▾ 提交

必修學分：48.0

選修學分：24.0

總修學分：72

選修(通識)備註為 \* 者為選修(通識)當學期有開課項目

114 年 1 學期								114 年 2 學期							
2025-2026 Academic Year															
Fall								Spring							
科目代碼 Subject Code	科目名 稱 Subject	科目英文名稱 Subject English Name	選 修 別	Category	學分 Credit	時數 Hours	備註 Notes	科目代碼 Subject Code	科目名 稱 Subject	科目英文名稱 Subject English Name	選 修 別	Category	學分 Credit	時數 Hours	備註 Notes
E0040040	全人教育	Holistic Education	共 必	Compulsory	2.0	2.0		E0040015	進階英文	Intermediate English	共 必	Compulsory	2.0	2.0	
E0040190	社會科學領域	Social science	共 必	Compulsory	2.0	2.0		E0040020	應用文	Applied Chinese Literature	共 必	Compulsory	2.0	2.0	
E0040270	海洋法與國土認識	Law of the Sea and National Land Awareness	共 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346740	專案管理	Project Management	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346011	專題製作一	Project Study I	系 必	Compulsory	3.0	3.0		E3346745	賽事企劃與節目製作	Competition Planning and Program Production	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346120	文化創意設計	Creative Industry of Design	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346750	電競直播實作	E-sports live broadcast implementation	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346121	進階遊戲美術設計一	Advanced Game Graphic Design I	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346755	2D動畫製作	2D Animation Creation	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346130	互動介面設計原理	Interactive Interface Design	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346805	商業攝影	Commercial photography	選 修	Elective	2.0	2.0	*
E3346221	進階程式設計一	Advance Programming I	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346810	電繪插畫設計	Computer Illustration & Design	選 修	Elective	2.0	2.0	*
								E3346012	專題製作二	Project Study II	系 必	Compulsory	3.0	3.0	
								E3346122	進階遊戲美術設計二	Advanced Game Graphic Design II	系 必	Compulsory	2.0	2.0	
								E3346222	進階程式設計二	Advance Programming II	系 必	Compulsory	2.0	2.0	
								E3346245	鏡頭語言	Camera Language	系 必	Compulsory	2.0	2.0	
								E3346250	遊戲企劃	Game Design	系 必	Compulsory	2.0	2.0	

115 年 1 學期								115 年 2 學期							
2026-2027 Academic Year															
Fall								Spring							

科目代碼 Subject Code	科目名 稱 Subject	科目英文名稱 Subject English Name	選 修 別	Category	學分 Credit	時數 Hours	備註 Notes	科目代碼 Subject Code	科目名 稱 Subject	科目英文名稱 Subject English Name	選 修 別	Category	學分 Credit	時數 Hours	備註 Notes
E3346721	跨平台 程式設 計一	Programming Language	選 修	Elective	2.0	2.0	*	E3346722	跨平台 程式設 計二	Cross-Platform Software Programming II	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346775	電競場 域實作	E-sports Field Implementation	選 修	Elective	2.0	2.0		E3346735	數位影 音製作	Digital Media Production	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346825	進階介 面設計	User Interface Designing.	選 修	Elective	2.0	2.0	*	E3346765	創新設 計管理	Design Innovation Management	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346835	動畫後 期製作	Digital Compositing	選 修	Elective	2.0	2.0	*	E3346780	電競賽 事管理	E-sports event management	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346841	行動裝 置遊戲 平台開 發一	The Platform of the Mobile Game I	選 修	Elective	2.0	2.0	*	E3346830	音效實 務	Sound Effect Production	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346910	APP設 計	Smart Apps Creator	選 修	Elective	2.0	2.0	*	E3346842	行動裝 置遊戲 平台開 發二	Game Platform Development of Mobile Device II	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346013	專題製 作三	Thematic production III	系 必	Compulsory	3.0	3.0		E3346895	數位媒 體行銷	Digital Media Marketing	選 修	Elective	2.0	2.0	
E3346090	進階動 態網頁 設計	Advanced Dynamic Web Design	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346182	進階動 畫美術 設計二	Advanced Animation Design II	系 必	Compulsory	2.0	2.0	
E3346181	進階動 畫美術 設計一	Advanced Animation Graphic Design I	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346220	畢業製 作	Graduation Project Development	系 必	Compulsory	3.0	3.0	
E3346270	圖像設 計應用	Information Graphic	系 必	Compulsory	2.0	2.0		E3346260	動漫設 計	Character Design	系 必	Compulsory	2.0	2.0	